

Φύλλο Εργασίας:

«Το Μαγικό Ταξίδι του Ήλιου και του Φεγγαριού!»

Μάθημα: Πληροφορική

Ημερομηνία: __/__/__

Τάξη: Β' Δημοτικού

Ονοματεπώνυμο: _____

Δραστηριότητας 1^η

Σήμερα θα γίνετε **σκηνοθέτες**! Ο Ήλιος ετοιμάζεται να δύσει και το Φεγγάρι περιμένει τη σειρά του. Μπορείτε να βοηθήσετε τον Ήλιο να «ανοίξει την πόρτα» στο Φεγγάρι ώστε να ξεκινήσει η νύχτα;

Βήματα Εργασίας

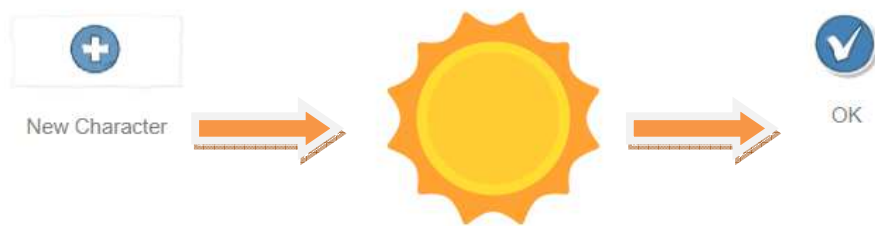
1. Νέο project στο ScratchJr

Ανοίξτε το ScratchJr.

2. Επιλέξτε το φόντο.



3. Επιλέξτε το χαρακτήρα ήλιο.



1. Διαγράψτε τον Tic.

Πατήστε συνεχόμενα πάνω στον Tic και μετά πατήστε το .



2. Μετακινήστε τον ήλιο στην αρχική του θέση.

Σύρτε τον ήλιο πάνω από τα κτήρια.



3. Βάλτε τις παρακάτω εντολές για να δύσει ο ήλιος και να εξαφανιστεί.



4. Προσθέστε νέα σκηνή.



Πατήστε το που βρίσκεται στα δεξιά.

5. Επιλέξτε το φόντο της Νύχτας και πατήστε το κουμπί επεξεργασίας.



6. Σβήστε το φεγγάρι στο φόντο της Νύχτας.

Πατήστε πάνω στο εργαλείο . Έπειτα κάντε κλικ πάνω στο φεγγάρι.



7. Επιλέξτε το χαρακτήρα Φεγγάρι, διαγράψτε τον Τίς και μετακινήστε το φεγγάρι πάνω από τα βουνά.

Όπως τα βήματα 3,4 και 5 που ακολουθήσατε προηγουμένως.

Μετά από τα βήματα θα πρέπει να έχετε την παρακάτω σκηνή.



8. Κάντε το φεγγάρι να ανέβει ψηλά με τις παρακάτω εντολές.

Σύρτε το φεγγάρι πάνω από τα βουνά.



9. Κάντε την αλλαγή σκηνής από τη Μέρα στη Νύχτα.

Αλλάξτε την τελευταία εντολή στον Ήλιο.



Δείτε το έργο σας πατώντας πάνω στο .

Δραστηριότητα 2^η

Έρθε η ώρα να ξημερώσει ξανά! Μπορείτε να βοηθήσετε να φύγει το φεγγάρι και να επιστρέψει ο ήλιος;

1. Προσθέστε στο έργο σας νέα σκηνή (Μέρα).
2. Προσθέστε τον ήλιο και κάντε τον να ανατέλλει (να ανεβαίνει πάνω από τα κτήρια στα δεξιά).
3. Προσθέστε ένα νέο αντικείμενο (π.χ. σκύλο) να κινείται στο πάρκο τη Μέρα (3η σκηνή).
4. Προσθέστε ένα νέο αντικείμενο (π.χ. πουλί) να κινείται και να εξαφανίζεται στη Νύχτα.
5. Τι αλλαγή πρέπει να γίνει στις εντολές του Φεγγαριού, έτσι ώστε να ξημερώνει;

Δραστηριότητα 3η: Αξιολόγηση

Αφού ολοκληρώσετε το έργο σας και δείτε τις εργασίες των συμμαθητών σας, συμπληρώστε τον παρακάτω πίνακα βάζοντας ένα τσεκ (✓) σε αυτό που καταφέρατε καλύτερα.

Ενέργεια	Τα καταφέραμε τέλεια!	Χρειαστήκαμε λίγη βοήθεια	Θέλουμε κι άλλη εξάσκηση
1. Οι Σκηνές μας: Δημιουργήσαμε 3 σκηνές (Ηλιοβασίλεμα, Νύχτα, Ξημέρωμα)			
2. Η Μαγική Μετάβαση: Χρησιμοποιήσαμε το κόκκινο μπλοκ για να αλλάζουν οι σκηνές αυτόματα			
3. Κίνηση & Εξαφάνιση: Το ζωάκι ή το αντικείμενό μας κινήθηκε και μετά εξαφανίστηκε			
4. Συνεργασία: Δουλέψαμε όμορφα με τον συμμαθητή/τριά μου και αποφασίσαμε μαζί			